



HRY, ZÁBAVA, POZNÁNÍ A SOUTĚŽ PRO PÁTÉ TRÍDY ZÁKLADNÍCH ŠKOL

TOP 7 LASERY

„Mission impossible je tady!”

Agenti do akce! Je tady cvičná laserová aréna. Jsi ohebný jako proutek, aby ses vyhnul smrtícímu paprsku? Tady končí sranda. Jeden dotyk a končíš. Jestli si troufáš, hod' na sebe něco pohodlného a aerodynamického. Aréna čeká.

V případě nouze se porad' s profíky, jak laserovou nástrahu správně projít:
https://www.youtube.com/watch?v=1_vfXQ71n0E.



12 - 30



3



10 - 60 min



hřiště, vyklizená větší
třída, tělocvična, zahra-
da, louka, velká chodba



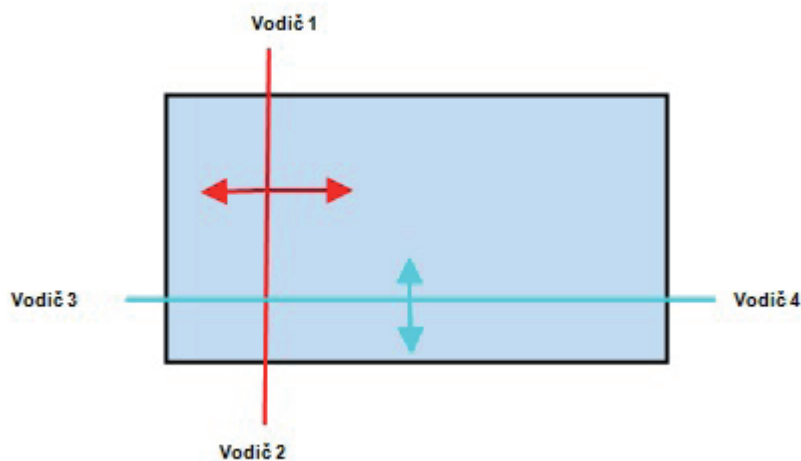
2 lana (dlouhá min 10 m),
něco na vymezení herní
plochy (delší lano, kužely,
křídly, apod.)



4 - 5

Popis hry:

Připravte si arénu vymezením herního prostoru. Velikost volte podle možností prostoru a počtu hráčů (cca 6 m/12 m, může být i menší). Lasery tvoří 2 lana, jejichž 4 konce ovládají 4 vodiči (učitelé, nebo vybraní žáci, kteří se střídají). Vodiči stojí mimo herní území (viz obrázek níže). Vodiči 1 a 2 na širších stranách - drží mezi sebou lano přes herní území, vodiči 3 a 4 na užších stranách - drží druhé lano přes herní území. Lasery se pohybují křížem každý po své straně (viz obrázek).



Pravidla:

Na začátku jsou všichni hráči uvnitř arény. Lasery se začínají pohybovat. Úkolem hráčů je vyhnout se laserům tak, aby se jich nedotkli. Koho se lasery dotknou, musí (variantu volí vedoucí hry):

1. jít na určitou dobu mimo arénu, dokud ho vedoucí nepustí zpět,
2. jít mimo arénu a splnit úkol (např. udělat 10 dřepů, 10x vyskočit, apod.),
3. jít mimo arénu; čeká, dokud nezůstane v aréně poslední hráč - vítěz. Hra poté pokračuje novým kolem.

Hra končí podle pokynu vedoucího.



Víš, že laser objevili Charles Townes a Arthur Schawlow v roce 1960? Jejich prvenství však bylo zpochybněno a za skutečného „otce laseru“ bývá často označován jejich krajan Gordon Gould. Právě on je autorem pojmu laser. A víš, že název laser je vlastně zkratka z počátečních písmen anglického výrazu pro takovýto druh světla? Jen pro zajímavost je to „Light Amplification by Stimulated Emission of Radiation“, což znamená „zesilování světla stimulovanou emisí záření.“ (<http://www.novinky.cz/veda-skoly/195336-od-vynalezu-laseru-uplynulo-padesat-let.html>)



1. Celkovou dynamiku hry můžete zvýšit vtipným komentováním.
2. Lasery mohou být různého druhu: přízemák, řezačka, divočák (lanem pohybujeme jako hadem), mixér (laser 1 a 2 se začnou přetáčet tak, že vodiči nechodí se a tam, ale začnou obcházet herní plochu všichni jedním směrem), apod.

Záštita projektu:



Garant:

