



HRY, ZÁBAVA, POZNÁNÍ SOUTĚŽ PRO PÁTÉ TRÍDY ZÁKLADNÍCH ŠKOL

TOP 10

OXFORD - CAMBRIDGE

„AAA RAZ, AAA DVA, AAA TŘI!”

OXFORD! CAMBRIDGE! OXFORD! CAMBRIDGE!

Nikdy nekončí boj. V Anglii se každoročně koná závod osmiveslic mezi dvěma slavnými (velmi starými) univerzitami. Pro „nasátí” atmosféry tohoto závodu, můžete kouknout na letošní ročník: <https://www.youtube.com/watch?v=nLTbFJFggTE>

I vaše třída se může stát místem tohoto klasického závodu. Základ je, pořádně křičet, a fandit. Stejně jako se tomu děje rok co rok v Anglii. Takže hlasivky naladit, svaly nahodit, ... a ... GOOOOOOOOO!



6 - 30



0



5 - 10 min



vyklizená třída, chodba,
hřiště, louka,
tělocvična, zahrada



žádné



4

Pravidla:

Vytvořte 2 skupiny. Sedněte si na zem tak, že kapitáni družstev sedí proti sobě a drží se za ruce, jejich družstvo se posadí za ně do vláčku a drží za ramena (nebo pas) spoluhráče před sebou. Vznikají tak dvě dlouhé spojené řady (dvě veslice) sedící proti sobě, pouze první hráči obou skupin se drží za ruce. Jedna skupina je Oxford. Druhá skupina je Cambridge.

Hra začíná soubojem, která z univerzit (Oxford či Cambridge) je lepší. Oxford začíná. Všichni členové křičí: „Oxford“ a lehají si dozadu = veslují (nalehávají na sebe), čímž přetáhnou druhou skupinu k sobě, protože přední hráči jsou spojeni. Druhá skupina na to reaguje zakřičením: „Cambridge!“ a stejným lehnutím dozadu, čímž zase přetáhne Oxford dopředu směrem k sobě. Tento „souboj“ pokračuje, dokud vedoucí nepískne (nebo nedá jiný smluvený signál). V ten moment je hlavním úkolem každé skupinky se co nejrychleji dostat na místo druhé univerzity v **přesném pořadí hráčů**, přičemž se pohybují **po směru hodinových ručiček**. Jinými slovy se celá skupina musí otočit o 180° v přesném pořadí hráčů za sebou. Družstvo, které usedne do výchozí pozice první, získává bod.



Víš, že Oxford a Cambridge jsou dvě nejstarší nepřetržitě fungující univerzity v Anglii? Obě fungují více než osm set let a do 19. století byly jedinými univerzitami v Anglii.

Víš, že hra je postavena na základě skutečnosti? Soupeření mezi univerzitami začalo již roku 1209, kdy univerzita Cambridge byla založena učenými prchajícími před nepřátelskými měšťany z Oxfordu. Právě k této události se dodnes váží univerzitní soutěže, např. meziuniverzitní veslařský závod.



1. Místo získávání bodů rychlejšího družstva, může u družstva, které usedne jako druhé, vypadávat poslední dosedající člen. Ti, co vypadnou, fandí dále svým týmům (nahlas).
2. Místo pokřiků „Oxford“ a „Cambridge“, můžete zvolit jiné varianty. Např.: Hravě/Zdravě :)
3. Do hry můžete zapojit i další třídy. Dají se udělat pořádné závody, kdy si každá třída vytvoří družstvo. Můžete pak systémem vypadávání udělat celý veslařský turnaj. Vše se dá dokreslit výrobou dresů jednotlivých družstev, apod.

Záštita projektu:



Garant:

